#GRUPO 2: CHALLENGE INTEGRADOR

Development team:

* Agustina
* Barbara
* Daniel
* Franco
* Giorjelis
* Lía
* Ramón
* Sebastián

Desarrollo de una tienda en línea de las figuras coleccionables Funko y merchandising adicional como remeras, llaveros y mucho más.

El sitio consta de 2 partes fundamentales:

* Tienda en línea.
* Administrar la tienda (admin o BackOffice)

TIENDA 4 VISTAS:

1. HOME: índex
2. SHOP: el cliente ve todos los productos disponibles.
3. ITEM: conocer su precio, stock y características.(solo una página ya que luego dinámicamente con js va a ir cambiando el item)
4. CARRITO: registrarse para agregar sus productos favoritos al carrito.

ADMIN 5 VISTAS:

1. ADMIN: Listado de productos.
2. CREATE: Crear nuevo ítem.
3. EDIT: Editar ítem.
4. LOGIN: Ingresar a mi cuenta.
5. REGISTER: Crea tu cuenta.

**#1 MISSION: Estructura HTML.**

Crear la estructura HTML de las diferentes vistas del proyecto.

1. Crear las estructuras que se puedan reutilizar: header y el footer.
2. Crear los bloques contenedores y agregar el contenido textual y multimedia.
3. Tener en cuenta la importancia de la semántica.
4. El proyecto debe ser igual como se ve en Figma.

Backlog

Historias de usuarios

Sprint (dos semanas para entregar)

dailys scrum

tareas pendientes

tareas en progreso

tareas completadas